

Zoopuzzle

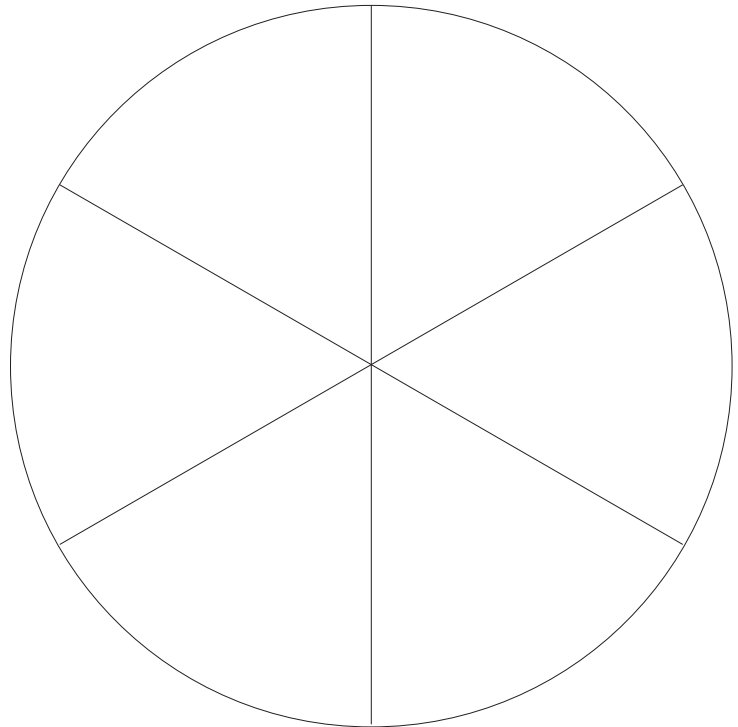
Puzzle didáctico

Zoopuzzle

DEFINICIÓN

Es un juego individual de tipo puzzle, de encaje de fichas de diferentes formas y configuraciones, que presentan tramos de los respectivos perímetros perfectamente coincidentes y que dan como resultado final un diseño continuo y homogéneo, en este caso concreto de un conjunto de animales perfectamente integrados unos con otros.

El juego forma parte de una familia más amplia de elementos componibles dando resultados muy variados: “paellas”, “ensaladas”, herramientas, material deportivo, etc.



ESTRUCTURA DEL JUEGO

Se trata de un juego con niveles diferentes de complejidad y, por tanto, gradualmente didácticos, dependiendo del número de “capas” de elementos que se vayan incorporando.

Cada ficha es un animal en una posición determinada, identificado no sólo por la silueta sino también por ser de un color diferente y tener dibujados sus rasgos internos diferenciales.

Lo interesante, a nivel de diseño y presentación gráfica del juego, es que ofrece una configuración redondeada de elementos yuxtapuestos (figura 1), presentados en un máscara que también se presenta despiezada con el fin de que los encajes sean más difíciles.

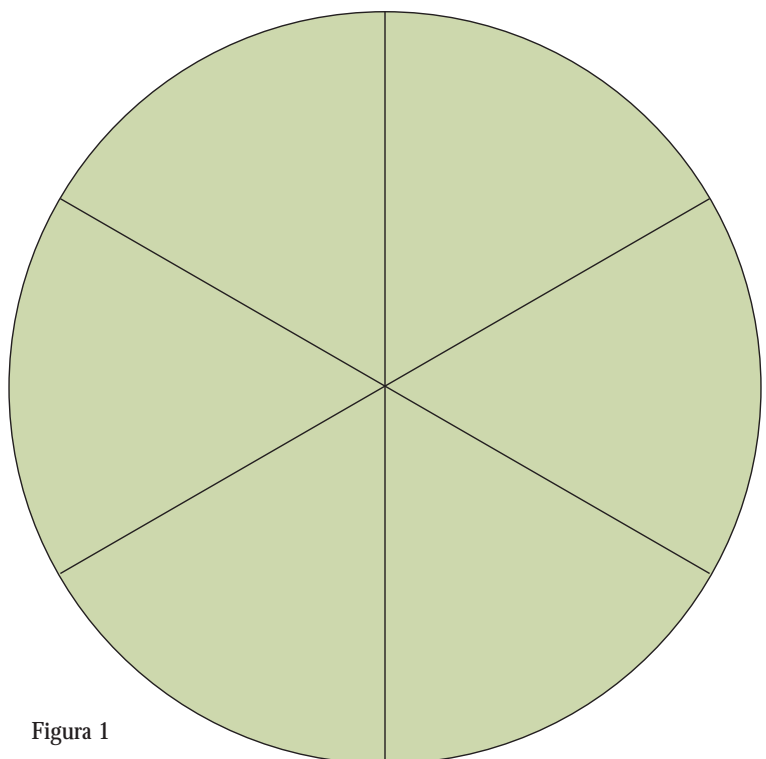


Figura 1

Zoopuzzle

Además, como se ha indicado, el juego puede irse complejizando mediante la incorporación de nuevas capas concéntricas de elementos (figura 2).

ESTRATEGIA Y APLICACIONES DIDÁCTICAS DEL JUEGO

El valor pedagógico de todos los desarrollos de esta familia radica en que los niños se van familiarizando con la distinción de animales (en este caso), que inicialmente son más conocidos y, en desarrollos superiores, se van haciendo más exóticos.

Por otra parte, también resulta didáctico e ilustrativo para sus aptitudes espaciales, el hecho de que las posturas de los animales, en muchos casos, no son las habituales y por tanto, fomentan en los niños la agudeza visual e identificativa, e incluso sus aptitudes para el dibujo figurativo.

Se trata de un juego solitario, en el que el usuario, partiendo de cualquiera de los animales, por encaje de tramos de perímetros, va configurando el círculo completo, con la máscara incluida.

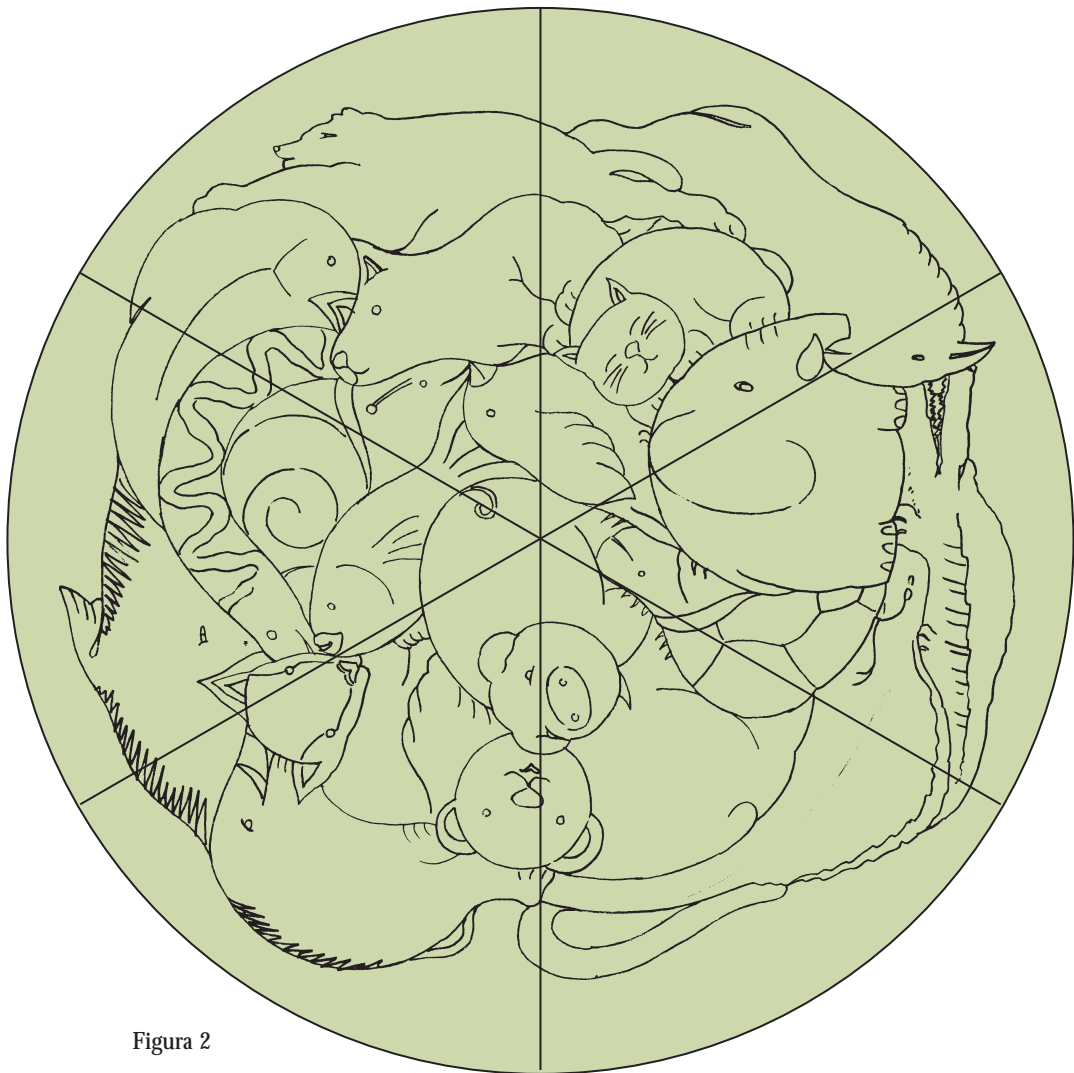


Figura 2